

调整显存大小教程

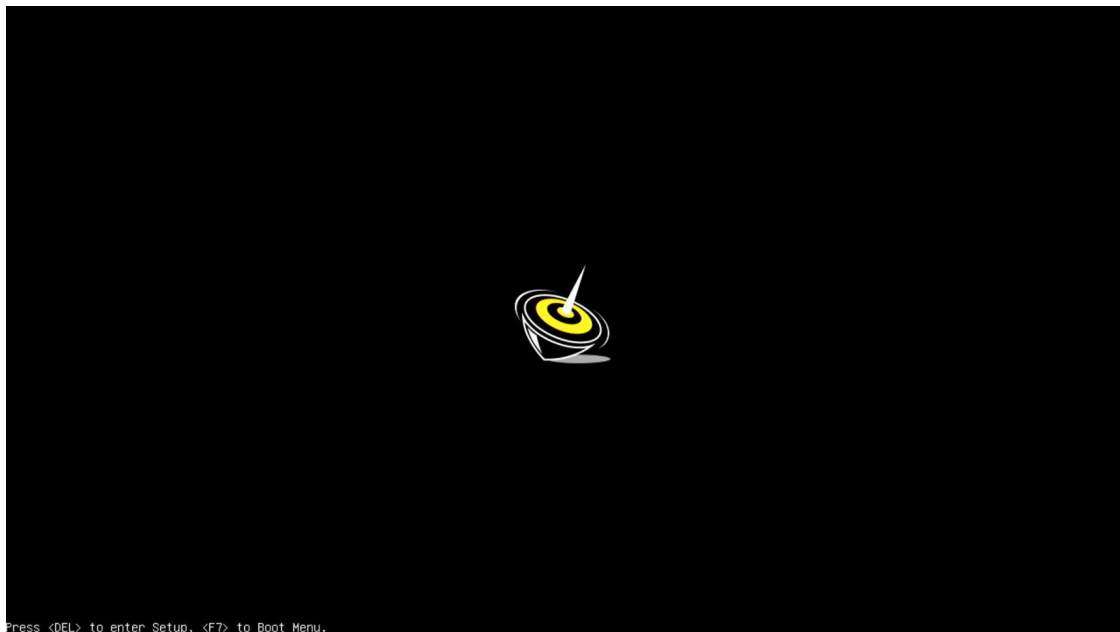
调整显存大小可以对计算机的图形处理和游戏表现产生影响。显存是显卡上的存储器，用于存储图像和视频数据。当显存不足时，计算机会从系统内存中获取数据，这将导致游戏和图像处理程序的性能下降。

如果您的计算机显存不足，您可以尝试调整显存大小以提高图形性能。调整显存大小的方法因计算机和显卡的不同而异，但通常可以通过在 BIOS 设置或显卡控制面板中选择显存大小来完成操作。

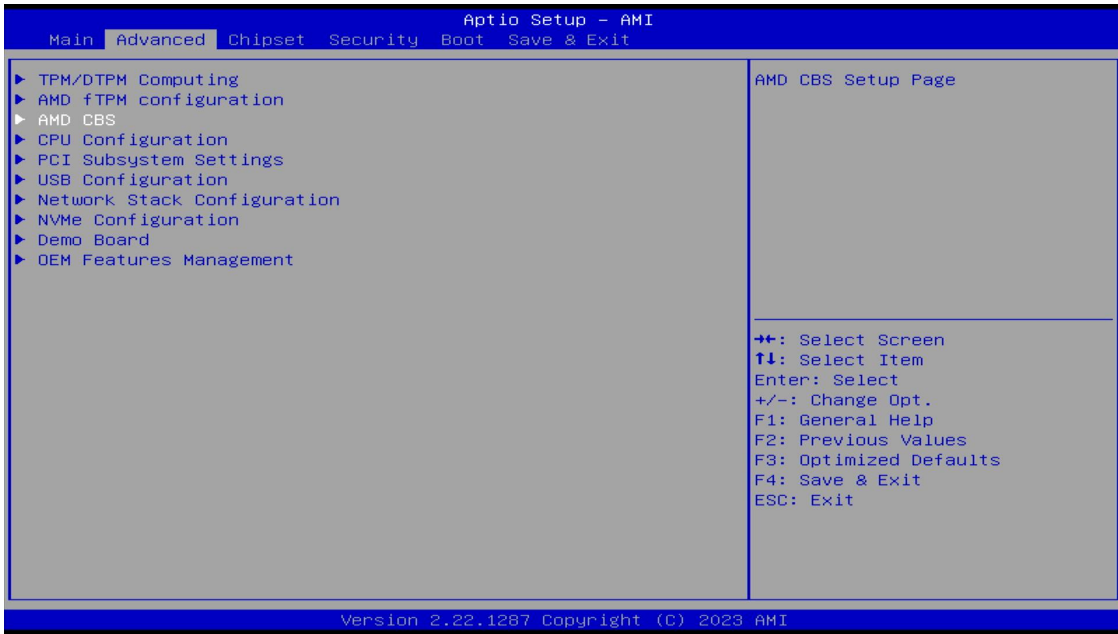
请注意，如果您将显存调整为过大的值，可能会降低系统的稳定性，或者在使用大量显存时出现帧率下降的情况。因此，在调整显存大小之前，请确保了解您的计算机的性能和限制。

操作步骤：

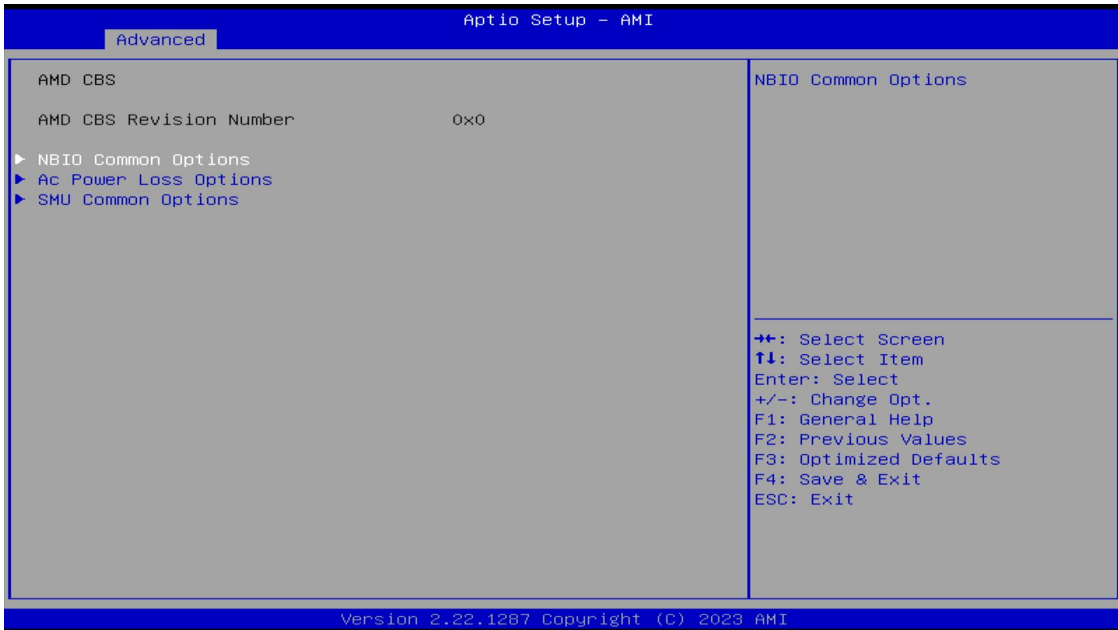
1. 首先关闭主机，按下电源启动后，当屏幕上出现 logo 后，迅速按下键盘上的 Del 键进入 BIOS



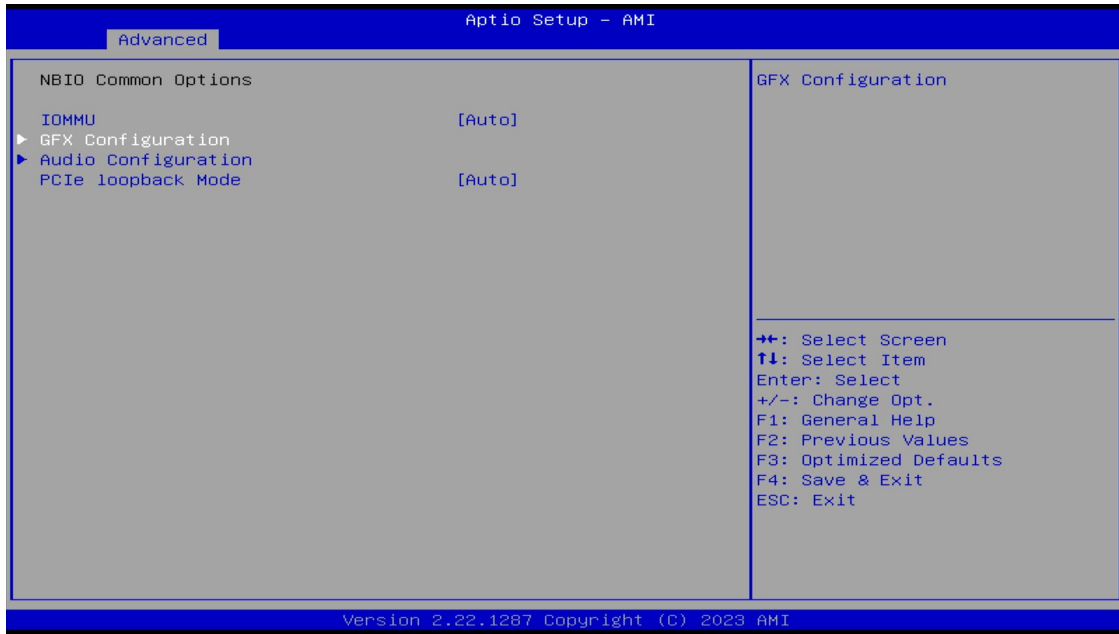
2. 进入 BIOS 后，使用方向键切换到【Advanced】，进入【AMD CBS】选项



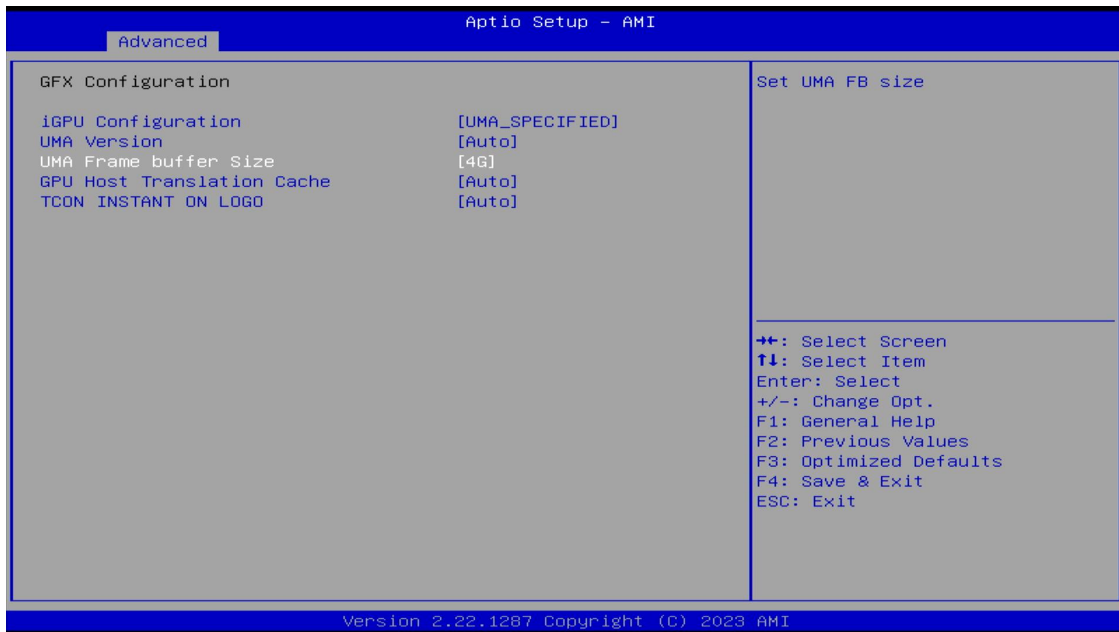
3. 进入【NBIO Common Options】选项



4. 进入【GFX Configuration】选项



5. 在【UMA Frame buffer Size】这里可以调整显存的大小，可以根据自己的需求进行修改



如果修改显存为自动请按下面说明修改：

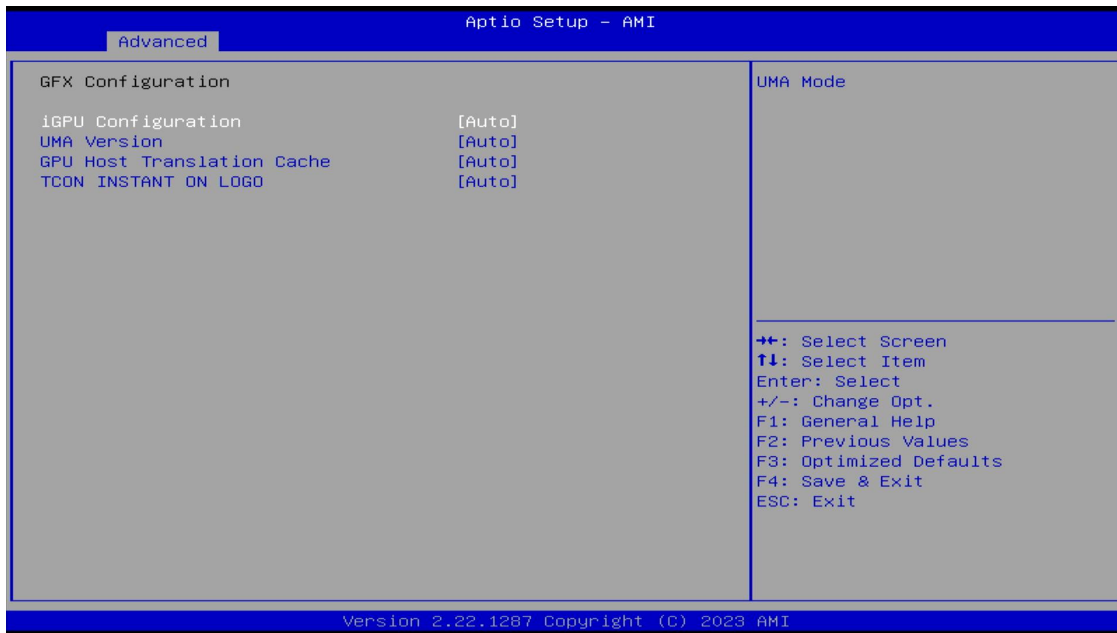
【igpu Configuration】改为 Auto

【UMA Version】改为 Auto

【GPU Host Translation Cache】改为 Auto

【TCON INSTANT ON LOGO】 改为 Auto

下图显存为自动分配状态



自定义显存大小修改参数:

【igpu Configuration】 改为 UMA_SPECIFIED

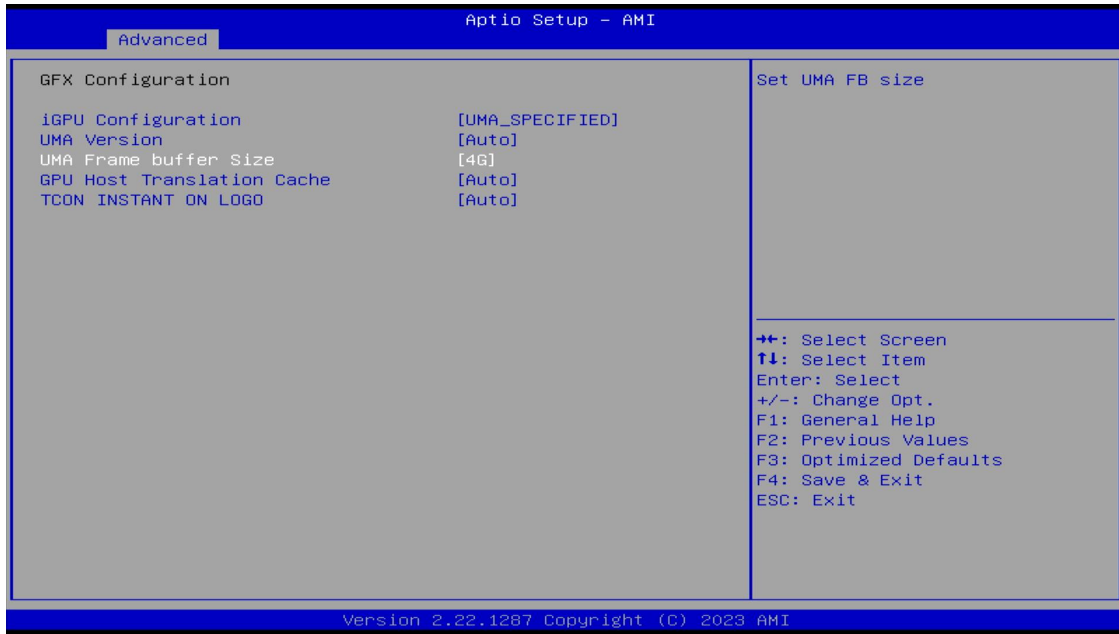
【UMA Version】 改为 Auto

【UMA Frame buffer Size】 默认为 4G, 可根据自己的需求进行调整大小

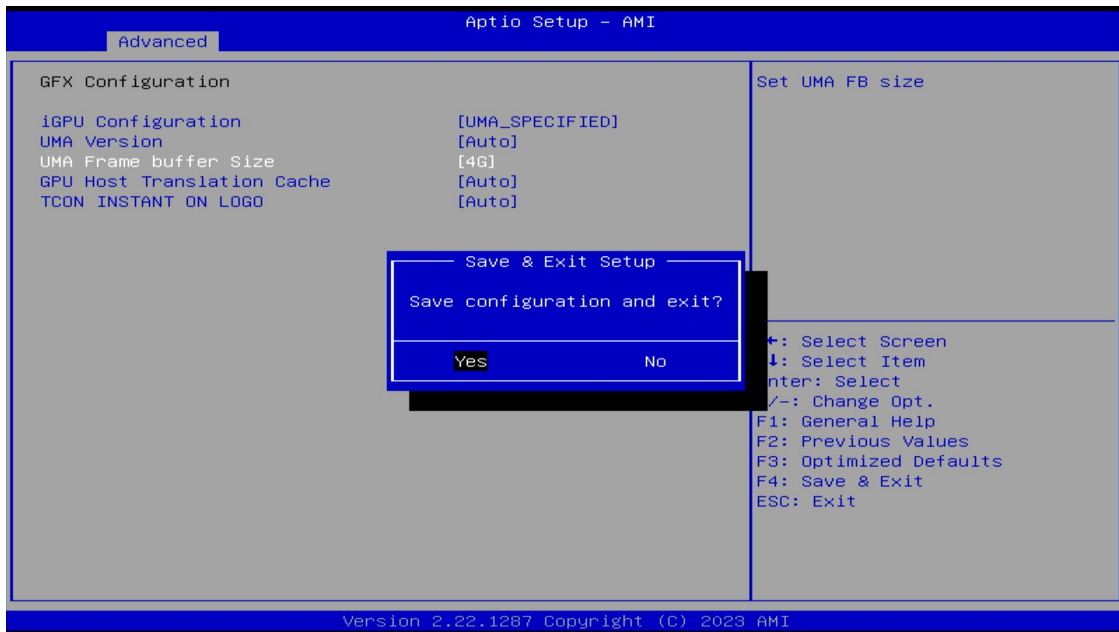
【GPU Host Translation Cache】 改为 Auto

【TCON INSTANT ON LOGO】 改为 Auto

下图为显存修改为 4G 状态



6. 修改完成后，按 **【F4】**，选择 **【Y】** 进行保存退出即可生效



关于 GFX Configuration 设置参数说明：

1. iGPU Configuration: UMA_SPECIFIED

iGPU Configuration 设置为 UMA_SPECIFIED 时，系统将为集成显卡分配一定数量的系统内存作为显存。这个选项通常在没有独立显卡时使用。

2. UMA Version: Auto

UMA Version 设置为 Auto 表示系统将自动检测和选择适用的 UMA 版本。UMA (UnifiedMemory Architecture) 是一种内存架构它允许集成显卡和系统共享内存资源。

3.UMA Frame buffer Size: 需要固定的显存容量

UMA Frame buffer Size 用于指定分配给集成显卡的固定显存容量大小。你可以在这里设置所需的显存容量，以满足特定需求。

4.GPU Host Translation Cache: Auto

GPU Host Translation Cache 设置为 Auto 表示系统将自动配置 GPU 主机翻译缓存。该缓存用于提高 GPU 与主机之间的通信性能。

5.TCONINSTANT ON LOGO: Auto

TCONINSTANT ONLOGO 设置为 Auto 表示系统将自动处理 TCON (Timing Controller) 的即时开机标识, TCON 是用于控制显示屏幕上像素刷新和时序的芯片。